

PERSBERICHT

Vier keer sneller leren dankzij virtual reality in blended leertrajecten

Educatieve uitgeverij Acco en virtualrealityexpert OneBonsai tekenen een samenwerkingsovereenkomst. Het doel: krachtige leeroplossingen voor het hoger onderwijs en de professionele markt ontwikkelen. “Door VR in blended leertrajecten te integreren willen we de leerwinst voor elke lerende verhogen”, aldus Vicky Adriaensen, CEO van Acco.

Als expert in het ontwikkelen van sterke blended leeroplossingen slaat Acco de handen vanaf nu in elkaar met OneBonsai, specialist in experiential learning en VR. Op die manier willen ze docenten in het hoger onderwijs en professionals in bedrijven inspireren, ondersteunen en begeleiden bij het integreren van VR in gepersonaliseerde, blended leertrajecten met een sterke focus op de praktijkervaring.

VR brengt de praktijk binnen in het leertraject

“Wij geloven sterk in de didactische meerwaarde van VR omdat het zorgt voor een totale leerervaring. Het laat je toe om de realiteit van de professionele context op een veilige en kostenefficiënte manier in het blended leertraject binnen te brengen. VR heeft dankzij de hoge funfactor ook een grote impact op de motivatie van de lerende”, zo vertelt Vicky Adriaensen, CEO van Acco.

“Voor mensen die visueel beter leren is VR een zeer aantrekkelijke manier om kennis te maken met een mogelijke toekomstige, professionele realiteit. Bovendien staat het lesgevers toe vaardigheden aan te leren in controleerbare, virtuele situaties die in werkelijkheid te risicovol of te duur zouden zijn, zoals een complexe medische ingreep of levensgevaarlijke brandblussituaties”, zegt Evarest Schoofs, CEO van OneBonsai.

75% meer kennis blijft hangen

VR dompelt de lerende onder in de leercontext, want hij of zij voert complexe procedures uit in een realistische setting. Uit wetenschappelijk onderzoek van de National Training Laboratories (USA) blijkt dat wie leert via experiential learning – een betrokken leerproces waarbij lerenden ‘leren door te doen’ en door te reflecteren op de ervaring – tot 75% van de overgedragen kennis onthoudt, in tegenstelling tot bijvoorbeeld slechts 10% van wat je leest, of 20% van wat je hoort en ziet. Onderzoek van onder andere PwC over het integreren van VR in soft skills trainingen wijst uit dat men via VR tot vier keer sneller leert dan in een

PERSBERICHT

klassieke klassetting en tot anderhalve keer sneller dan bij e-learning. De leer-én tijdswinst dankzij VR zijn dus heel groot.

275% meer vertrouwen in eigen kunnen

Bovendien blijkt uit het PwC-onderzoek dat lerenden die een leertraject met VR doorlopen tot 275% meer vertrouwen hebben om te handelen naar wat ze hebben geleerd, wat een verbetering is van 40% ten opzichte van een klassieke opleiding en 35% ten opzichte van een e-learning. Dat komt omdat VR toestaat om nieuw aangeleerde, complexe vaardigheden in een veilige omgeving te oefenen en dus ook om uit fouten die in de realiteit een grote impact zouden hebben, te leren. Uit een onderzoek over de effectiviteit van VR bij het opleiden van chirurgen uitgevoerd op het Osso VR-platform blijkt bijvoorbeeld ook dat de chirurgische prestaties van deelnemers met 230% verbeteren na een VR-opleiding in vergelijking met een traditionele opleiding. Bovendien laat VR toe dat elke student op zijn of haar eigen tempo de VR-scenario's doorloopt en dat de docent individueel ingrijpt waar en wanneer nodig.

Een VR-beleving in de Acco-shop in Leuven

Acco brengt een echte VR-ervaring tot bij de student en professional door in de week van 5 oktober een VR-booth in de Acco-boekhandel in Leuven te plaatsen. Op die manier kunnen honderden studenten én professionals aan de start van dit nieuwe academiejaar kennismaken met de kracht van VR binnen een leeromgeving.

Over OneBonsai

OneBonsai is een softwarebedrijf gevestigd in Vilvoorde dat sinds 2016 gespecialiseerd is in het bouwen van virtualrealityopleidingen. VR-opleidingen helpen om personeel beter op te leiden, zijn zeer interactief en bieden een alternatief voor dure en onveilige (trainings)procedures. De VR-applicaties van OneBonsai worden onder andere gebruikt voor gezondheidszorg, brandveiligheid, defensie en de logistieke sector.

Virtual reality is een significante en internationale groeiemarkt. OneBonsai heeft nationale en internationale klanten, zowel in de publieke als in de private sector. Duizenden mensen zijn op dit moment al getraind via opleidingen van OneBonsai. OneBonsai wenst de komende jaren nog verder te groeien en het opleidingsaanbod te vervolledigen.

PERSBERICHT

OneBonsai gelooft sterk in de kracht van VR om opleidingen interessant, interactief en meer effectief te maken. Door sterk in te zetten op goede inhoud en de leerdoelen centraal te zetten, creëren zij een aangename en leerrijke ervaring op maat.

Over Acco

Acco is een coöperatieve uitgeverij die in 1960 werd opgericht. Acco specialiseert zich in leerconsultancy, alsook de uitgave en verkoop van studiemateriaal en wetenschappelijke publicaties voor het hoger onderwijs.

Acco combineert verschillende activiteiten. Acco is als uitgeverij 'Acco Learn' gevestigd in Leuven, heeft een webshop en winkels in Leuven, Heverlee, Antwerpen, Gent en Kortrijk en heeft ook een drukkerij 'Print & Productions' in Herent. Dochterbedrijf Acco Nederland is gevestigd in Den Haag.

Als leerconsultant ondersteunt het uitgeefmerk Acco Learn leerprofessionals binnen het hoger onderwijs bij het vormgeven van blended leeroplossingen met een hoge impact. Het doel van Acco Learn is om een aangenaam en succesvol leerproces te garanderen voor elke lerende en dat met een maximale leerwinst. De Acco Learn leerconsultants doen dat door de leerprofessional te ontzorgen op het vlak van strategie, contentcreatie en/of de inzet van technologie.

Als coöperatieve vennootschap heeft Acco meer dan 220.000 aandeelhouders, de overgrote meerderheid daarvan zijn (oud-)studenten.

Momenteel zijn meer dan 1.000 auteurs actief voor Acco en voor zijn publicaties. In 2020 boekte de uitgeverij een jaarmzet van 15 miljoen euro.

Aan de redacties:

Voor OneBonsai:

Wens je meer informatie of een interview? Neem dan contact op met Evarest Schoofs, evarest@onebonsai.com, +32 478 26 23 57

Persverantwoordelijke Acco:

Wens je meer informatie of een interview? Neem dan contact op met Lien Berendsen, lien.berendsen@acco.be, +32 499 23 45 77

Wil je de VR-booth in actie zien? Kom dan na 5 oktober zeker even met je camera langs in de Acco-shop in Leuven. Laat ons dit wel op voorhand even

PERSBERICHT

weten: 0499 23 45 77.

Inzake de cijfers en studies:

- PwC-onderzoek 'The Effectiveness of Virtual Reality Soft Skills Training in the Enterprise – A Study':

<https://www.pwc.com/us/en/services/consulting/technology/emerging-technology/assets/pwc-understanding-the-effectiveness-of-soft-skills-training-in-the-enterprise-a-study.pdf>

- Artikel 'Research: How Virtual Reality Can Help Train Surgeons' door Gideon Blumstein in *The Harvard Business Review*: <https://hbr.org/2019/10/research-how-virtual-reality-can-help-train-surgeons>

- Artikel 'Digital Reality changes everything' van Deloitte Digital:
https://www2.deloitte.com/content/dam/Deloitte/dk/Documents/Grabngo/Digital%20Reality%20GrabNGo_2019_030419.pdf